

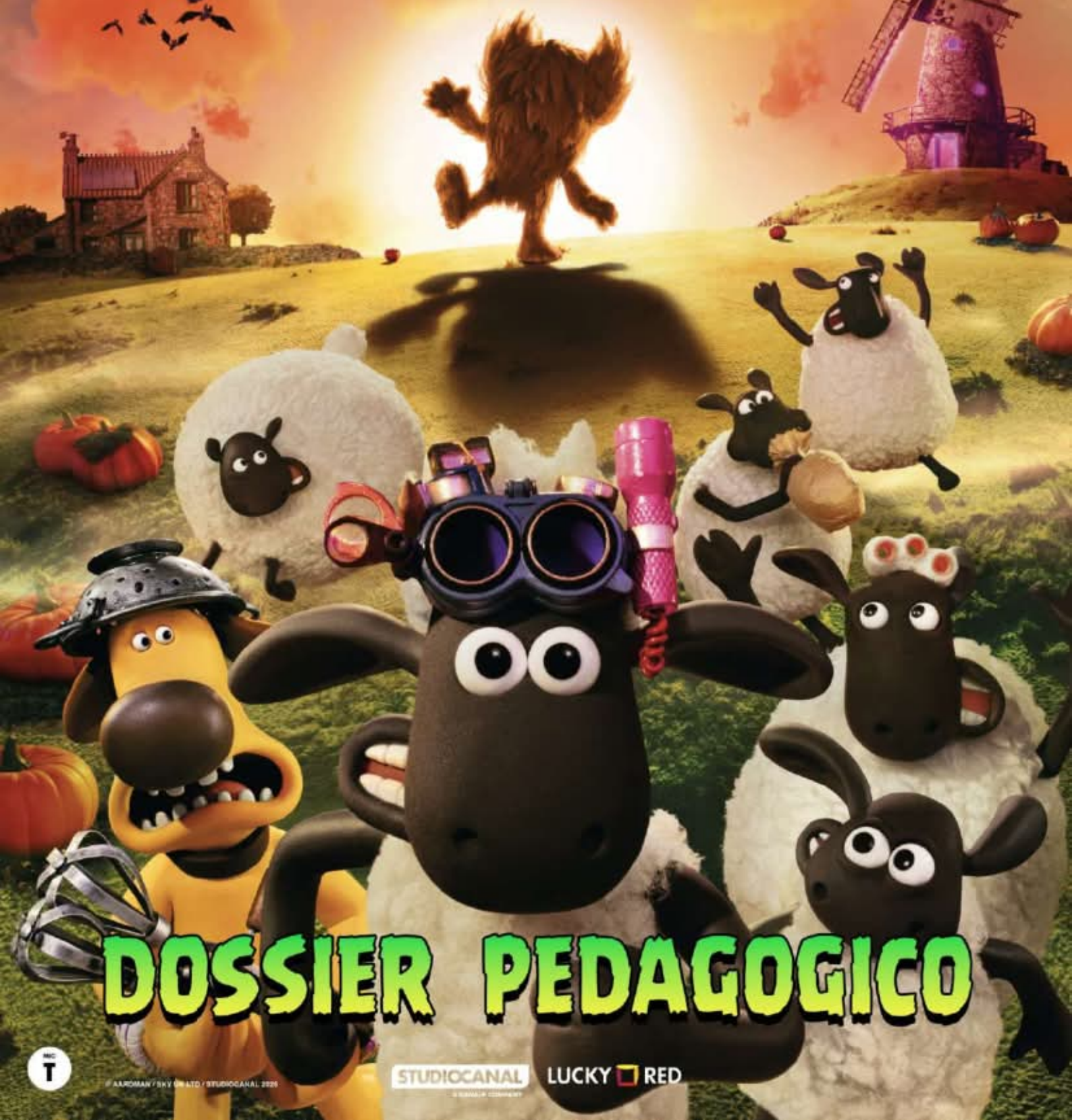
DAI CREATORI DI WALLACE & GROMIT

AARDMAN

Shaun, Vita da Pecora

OPERAZIONE
Z.U.C.C.A.

+6



DOSSIER PEDAGOGICO



AARDMAN / SKY / WALT DISNEY / STUDIOCANAL 2025

STUDIOCANAL

LUCKY RED

Halloween è alle porte, Shaun e tutti gli animali della fattoria si preparano per festeggiarlo al meglio coltivando un magnifico campo di zucche. Ma quando tutto sembrava ormai pronto, il contadino misteriosamente scompare e arriva dal bosco uno spaventoso mostro. Sarà compito di Shaun e i suoi amici salvare la fattoria dalla pelosa creatura e ritrovare l'amato contadino in tempo per la grande festa.

Titolo originale: Shaun the Sheep: The Beast of Mossy Bottom

Regia: Studio Aardman

Nazione: Regno Unito

Anno: 2026

Genere: Animazione

PERCHE' VEDERE QUESTO FILM?



- 🍎 Perché è divertente.
- 🍎 Perché lo Studio Aardman è uno dei più grandi studi di animazione al mondo, vincitore di più Premi Oscar, noto per la realizzazione di film con la particolare tecnica dello stop motion e dialoghi ridotti al minimo.
- 🍎 Perché mette in scena sentimenti umani che spesso ci condizionano pesantemente nella vita di tutti i giorni: l'insicurezza, la timidezza, l'ansia da prestazione
- 🍎 Perché esplora temi come l'amicizia, la comunità, il senso di responsabilità, e la vita rurale.



I PERSONAGGI

Il nostro ingegnoso eroe Shaun è il leader del gregge. Vivace e sempre pronto a qualche marachella a fin di bene, usa il suo ingegno per migliorare la vita di tutti e risolvere i problemi. Tuttavia, il suo punto debole è l'orgoglio: ama essere il capo, il punto di riferimento capace di sistemare ogni cosa, ed è disposto a tutto pur di fare colpo sul gregge e non perdere la faccia ai loro occhi. Sotto pressione, questo difetto lo spinge ad agire in modo da mettere a dura prova il rapporto con la sua famiglia lanosa. Quando i festeggiamenti di Halloween del gregge sono a rischio, Shaun ricorre a una soluzione sinistra: la PAZZA SCIENZA.

Una bestia feroce si aggira nei boschi di Mossingham! Un enorme mostro peloso che si muove goffamente, spaventando tutti. Ma c'è dell'altro in questo mostro: in realtà è timido e riservato; crede di essere ben nascosto e preferirebbe starsene lontano dal mondo, rintanato in una grotta. La verità è che, come tutti i mostri classici, vuole solo essere amato.

L'ingenuo ma adorabile agricoltore lavora sodo per mandare avanti la sua fattoria, ma è distratto da nuovi sentimenti romantici verso una ragazza: la veterinaria del paese. Vorrebbe tanto uscire con lei per la festa di Halloween, ma gli manca il coraggio ed è molto insicuro. La sua scarsa autostima è legata alla sua calvizie. Pensa che tutto andrebbe a gonfie vele se solo potesse far ricrescere la sua folta chioma... ma attenzione a ciò che si desidera...

La Veterinaria è una vera forza della natura: eccentrica, intelligente e dotata di competenze veterinarie di prim'ordine. Shaun e il Gregge la guardano con diffidenza: per le pecore, i veterinari sono ciò che i dentisti sono per i bambini... meglio starne alla larga! Dal canto suo, lei non tollera capricci o intemperanze da parte degli animali. Tuttavia, dietro questo atteggiamento severo ma premuroso si cela una persona che ha davvero a cuore il benessere di tutte le creature - grandi e piccole - e agisce sempre nel loro interesse.

Il fedele e paziente braccio destro del Fattore è il caposquadra della fattoria, nonché una figura sensibile e protettiva - una sorta di fratello maggiore - per Shaun e il gregge. Ama la puntualità e l'ordine, ma la sua vita piomba nel caos quando un mostro irrompe nel loro mondo. A complicare le cose c'è la scomparsa del Fattore: da cane fedele qual è, si lancia in una missione per salvare il suo padrone, un'impresa che metterà a dura prova l'animo di Bitzer, un cane che si spaventa facilmente.

L'adorabile piccolo Timmy è il più giovane della famiglia di pecore; ama Halloween ed è quello che più soffre al pensiero di perdersi il divertimento della festa. Timmy vede Shaun come un eroe e ha un legame speciale con lui; almeno fino a quando Shaun non cominci ad essere ossessionato dalla sua "scienza folle"...



I PERSONAGGI

PRIMA DELLA VISIONE



Cosa sai di Vita da pecora? Hai visto altri film della saga?



Che tipo di animazione viene utilizzata?
Dov'è ambientato il film?



Osservando il manifesto prova a descrivere, personaggi, ambientazione, genere e a spiegare il titolo.



ATTIVITA' DIDATTICHE



Come comunicano le pecore tra loro? Osservale e spiega quali gesti, comportamenti o versi ti consentono di capire cosa dicono anche in assenza di un dialogo.



Rifletti su aspetti positivi e negativi della vita in campagna. Racconta se hai, o hai avuto, un'esperienza diretta.



Osservando i protagonisti e il loro carattere, pensa a quale ti senti più vicino e spiega perché.



ATTIVITA' DIDATTICHE

1. Fai una ricerca sulla tecnica della stop-motion, descrivi altri casi cinematografici che hanno utilizzato questa tecnica e illustra tre cose che hai trovato interessanti nel lavoro svolto per realizzare questo film.

2. Scrivi un commento al film in stile giornalistico: analizza brevemente la storia e i personaggi, cita altri film con tematiche o elementi simili, evidenzia punti di forza e di debolezza del racconto, esprimi un tuo voto (da 1 a 5 stelle) e soprattutto non svelare il finale!

TEMI E RICERCHE

LABORATORI



Provate con la classe a fare esercizi di espressione corporea e mimica cercando di comunicare concetti, emozioni, bisogni.



Costruite con gli altri studenti momenti di educazione civica o ambientale (come ad esempio progetti di sostenibilità e green economy, legati a Shaun).



Ricreate pupazzi di plastilina e provate a costruire una scena animata.



GIOCHI



Shaun, Vita da Pecora™
**OPERAZIONE
Z.U.C.C.A.**



Shaun, Vita da Pecora™
**OPERAZIONE
Z.U.C.C.A.**

**AIUTA SHAUN E I SUOI AMICI AD
ATTRAVERSARE IL LABIRINTO!**



INIZIO



FINE

PER PROIEZIONI SCOLASTICHE SCRIVERE A:
scuole@luckyred.it



LUCKY  RED